



**FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY**

# **REGOLAMENTO DI GIOCO**

## **COPPA ITALIA A 7 FEMMINILE**

**EDIZIONE 2017/2018**

# REGOLAMENTO COPPA ITALIA FEMMINILE

## Coppa Italia Femminile – Stagione Sportiva 2017-2018

La Coppa Italia è una manifestazione Federale Ufficiale di promozione e sviluppo del rugby al femminile ed avrà inizio il 22/10/2017; vi potranno prendere parte tutte le Società regolarmente affiliate alla FIR, che svolgono attività femminile.

L'iscrizione alla Coppa Italia Femminile dovrà pervenire all'Ufficio Attività Femminile entro il

01 Ottobre 2017 (vedi **CIRC.INFOR. 17/18 punto 4.8.4** pag. 58).

**All'atto dell'iscrizione ciascuna Società dovrà indicare ALMENO due date per ospitare i concentramenti, che saranno poi vagliate dai Comitati Organizzatori per poter stilare il calendario.**

Le squadre avranno la possibilità di inserirsi anche ad attività iniziata, previa autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile, ed avranno diritto al voto di base che la competizione assegna ai partecipanti solo nel caso raggiungessero il numero minimo di raggruppamenti (**8 raggruppamenti su 11**), con attività distribuita nell'arco di 6 mesi.

La formulazione dei gironi verrà effettuata secondo criterio di vicinorietà.

L'eventuale richiesta di spostamento ad altro girone da quello geograficamente di competenza, sarà valutato dall'Ufficio Attività Femminile **ESCLUSIVAMENTE** in caso di valide e provate motivazioni;

qualora la Società richiedente fosse autorizzata al cambio di girone, **NON** verrà comunque garantita alla stessa la possibilità di ospitare uno o più raggruppamenti.

**Le squadre inserite in un girone non avranno la possibilità di giocare in un altro, se non quando il girone di appartenenza è fermo e previa richiesta ai due Comitati organizzatori ed autorizzazione dell'Ufficio Tecnico; il “ pass “ per giocare in altro girone sarà fornito per partecipazioni occasionali e non**

permetterà di accumulare punti per la classifica generale; alla squadra verrà assegnato lo status di INVITATA, e NON potrà maturare punti in classifica, mentre il raggruppamento sarà valido ai fini delle obbligatorietà federali.

## **Gironi e Comitati Organizzatori.**

Le squadre inserite in un girone non hanno la possibilità di giocare in un altro, se non in casi particolari per cui è **obbligatoria** l'autorizzazione dell'Ufficio Tecnico e dell'Ufficio Attività Femminile.

La progettazione dei raggruppamenti dovrà prevedere gironi formati da almeno 3 squadre.

Qualora le squadre presenti al raggruppamento per gravi motivi, dovessero essere ridotte a 2, il raggruppamento dovrà essere giocato regolarmente; per queste squadre la partecipazione al raggruppamento sarà ritenuta valida per l'acquisizione del diritto al voto e per l'assolvimento all'obbligatorietà.

**La Coppa Italia avrà inizio il 22 Ottobre 2017, si articolerà in 10 tappe regionali e terminerà il 27 Maggio 2018.**

**Le date della regular season saranno valutate e comunicate da ciascun Comitato Organizzatore, a seconda delle squadre tutorate presenti in regione.**

**FINALE: Fine settimana 2/3 Giugno 2018.**

**Date di recupero:**

**Le date di recupero saranno valutate e comunicate da ciascun Comitato Organizzatore.**

**Orario inizio gare: 11.00.**

**Saranno comunque valutati orari diversi, a seconda della programmazione di altre gare sullo stesso impianto.**

**In caso di accordo tra TUTTE le Società partecipanti ad un girone, gli incontri si possono disputare anche di Sabato e/o in notturna, per una maggiore divulgazione dell'evento.**

Sarà facoltà del C.O., in accordo con l'Ufficio Attività Femminile, provvedere all'organizzazione di due tappe nello stesso Girone geografico, nel caso lo ritenesse opportuno.

**Per l'acquisizione del voto assembleare di base per la "Coppa Italia Femminile Seniores" sarà considerata valida l'attività svolta nella misura di 8 concentramenti su 11 con il numero minimo di 7 giocatrici (vedi Circolare Informativa 17/18, punto 4.6 "ACQUISIZIONE DIRITTO DI VOTO" pag. 55).**

# REGOLAMENTO di GIOCO

## COPPA ITALIA FEMMINILE SENIORES

### **CATEGORIE GIOCATORI.**

Per le categorie dei giocatori e partecipazione alle gare vedi Circolare Informativa 2017/2018, punto 4.1, (pag.47, 48, 49, 50,51 e 52).

*Estratto dalla Circolare Informativa 2017/2018*

### **4. ATTIVITÀ FEDERALE 4.1 CATEGORIE DEI GIOCATORI E PARTECIPAZIONE ALLE GARE**

I giocatori tesserati sono suddivisi in tre categorie - SENIORES, JUNIORES e PROPAGANDA, distinte per età.

### **SQUADRE MISTE e LIMITAZIONE UTILIZZO GIOCATRICI.**

**1 - All'attività di Coppa Italia potranno essere ammesse anche squadre miste, con atlete provenienti da altre Società, ad esclusione delle Società iscritte al Campionato di Serie A.**

**2 - Nel caso una o più squadre iscritte alla Coppa Italia confluissero in una Società terza (Progetti Territoriali) partecipante al Campionato di Serie A Femminile, le giocatrici potranno prendere parte alle attività regionali solo nel caso in cui la Società di provenienza abbia fatto pervenire apposita lista all'Ufficio Attività Femminile e contestualmente al Comitato Regionale competente, prima dell'inizio della competizione. Tale lista non potrà essere variata se non previa autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile che dovrà darne contestuale informazione all'Ufficio del G.S. Regionale competente all'omologazione dei concentramenti.**

**3 - Le Società tutorate potranno utilizzare le proprie atlete sia nel caso di tutoraggio, sia nel caso di trasferimento temporaneo alla Società tutor; le giocatrici delle squadre tutorate che abbiano maturato 5 presenze in Serie A, e dunque individuato un percorso di più alto livello, potranno continuare ad essere utilizzate nella regular season, mentre nella sola fase finale della Coppa Italia ciascuna squadra potrà schierare in campo, per ogni singola gara, una sola atleta che abbia acquisito questo status; nessuna limitazione per l'iscrizione in lista gara.**

**A quanto sopra saranno in deroga per il primo anno le atlete Under 22 (nate negli anni 1996, 1997, 1998, 1999, 2000 e 2001).**

**4 - Le Società iscritte al Campionato di Serie A potranno iscrivere una propria squadra alla Coppa Italia; le giocatrici che abbiano maturato 5 presenze nel Campionato di Serie A Femminile non potranno essere più schierate in Coppa Italia.**

**Per partecipazione si intende utilizzazione della giocatrice alla gara (vedi art. 26 Regolamento Attività Sportiva FIR).**

**5 - La partecipazione all'attività con squadre miste dovrà essere OBBLIGATORIAMENTE AUTORIZZATA dalla FIR, (pena l'applicazione delle sanzioni previste all'art.28/1 lett. E) Reg. di Giustizia).**

**La partecipazione all'attività con squadra mista non dà diritto a voto.**

La Società referente dovrà inviare, all'atto dell'iscrizione, una lista con i nominativi delle atlete che intende utilizzare, con relativi numeri di tessera FIR e Società di appartenenza, all'Ufficio Attività Femminile e all'Ufficio del Giudice Sportivo Regionale di competenza. Tale lista non potrà essere variata se non previa autorizzazione dell'Ufficio

Attività Femminile che dovrà darne contestuale informazione all'Ufficio del G.S. Regionale competente all'omologazione dei concentramenti. Contestuale informazione dovrà essere inviata dalla Società di appartenenza delle atlete, con le stesse modalità.

La Società che compila la lista gara sarà quella "referente" per la Federazione in caso di sanzioni sportive e pecuniarie, classifica, ecc.

### **SQUADRA CHE NON RAGGIUNGE IL NUMERO MINIMO**

Se una squadra si presenta in campo con un numero di giocatori minore di 7 (numero minimo per entrare in campo) sarà considerata **FUORI CLASSIFICA**; gli incontri potranno essere disputati ugualmente a parità di numero di giocatrici (minimo 5 contro 5), o con prestito della squadra avversaria o adeguandosi nel numero.

### **SECONDE SQUADRE**

Possono essere ammesse alla manifestazione anche due squadre della stessa Società.

Nel caso la partecipazione della seconda squadra fosse **occasionale**, la Società dovrà darne contestuale informazione al C.O. e all'Ufficio Attività Femminile entro il mercoledì precedente la gara.

Nel caso una Società voglia iscrivere in maniera **continuativa** una propria seconda squadra, lo potrà fare presentando obbligatoriamente due liste separate entro 10 giorni prima della prima gara all'Ufficio Attività Femminile e all'Ufficio del G.S. Regionale di competenza (pena l'applicazione delle sanzioni previste all'art.28/1 lett. E) Reg. di Giustizia FIR).

Le liste separate dei giocatori così identificate saranno valide per tutta la durata della stagione sportiva in corso, e non potrà essere consentita alcuna variazione, pena l'applicazione delle sanzioni stabilite dal Reg di Giustizia FIR all'art. 28/1 lett. E) .

**Rinuncia e/o mancata partecipazione ad un concentramento.**

La rinuncia e/o la mancata partecipazione ad un raggruppamento comporterà la sanzione pecuniaria e l'eventuale rimborso delle spese arbitrali, come previsto dalla Circolare Informativa 17/18 (REG.10, SANZIONI ACCESSORIE, punto 8, di pag. 91), e l'applicazione di quanto stabilito all' art. 29/1 lett. "E" del Regolamento di Giustizia FIR.

La rinuncia dovrà essere comunicata al Comitato Organizzatore competente entro il mercoledì precedente la gara.

**DEROGA alla Rinuncia e/o mancata partecipazione ad un concentramento.**

**Esclusivamente per le squadre ALLA PRIMA ISCRIZIONE, in deroga a quanto previsto dalla Circolare Informativa 17/18 (REG. 10.2 SANZIONI ACCESSORIE, punto 8, di pag.91), non sarà applicata la sanzione pecuniaria per ogni rinuncia effettuata.**

La competenza organizzativa della Coppa Italia Femminile (designazioni arbitri, direttori concentramento, ecc.) sarà a carico dei Comitati Regionali Organizzatori individuati, in stretta collaborazione con l'Ufficio Attività Femminile, così come le omologazioni delle gare, che dovranno essere elaborate dal Giudice Sportivo Regionale, entro e non oltre il mercoledì successivo alle gare, per dare adempimento alle sanzioni comminate alle società e/o giocatori.

La competenza solo organizzativa della fase finale sarà a carico della C.O.G., l'omologazione dell'attività sarà sempre competenza dei Comitati Regionali.

**FASE FINALE.**

**Alla Finale accederanno solo le squadre finaliste (segue doc.)**

## NOTA TECNICA

**Le variazioni alle Regole – Global Law Trials 2017 - riguardanti le modifiche e variazioni alle Regole di Gioco, entrate in vigore il 1 luglio e il 1 agosto 2017, si applicheranno nella loro totalità.**

## Regola 1 - IL TERRENO

### 1.2 DIMENSIONI RICHIESTE PER IL TERRENO DI GIOCO

Larghezza: dalla linea dei 5 metri dalla linea di meta a cinque metri dalla linea di centrocampo (40-45 metri).

Lunghezza: dai 5 m di touch ai 5 m di touch; la linea 5 m di touch sarà la linea di meta, la linea di touch sarà la linea di pallone morto (55-70 metri, comprese le aree di mete della larghezza di 5 metri).

### RECINTO DI GIOCO

**Sono ammesse al terreno di gioco ESCLUSIVAMENTE le persone iscritte in lista gara**, così come previsto dal Reg. Attività Sportiva all'art. 13.

## Regola 2 - IL PALLONE

Il gioco dovrà essere praticato con palloni numero **5**.

## Regola 3 - NUMERO DELLE GIOCATRICI

**Si gioca in 7 giocatrici.**

Nel caso in cui una squadra si presenti in campo con meno di 7 giocatrici, la partita potrà disputarsi ugualmente, a parità di numero di giocatrici (minimo 5 contro 5), o con prestito **della squadra avversaria** o adeguandosi. **In questo caso la gara non sarà considerata valida**

**ai fini della classifica, dell'obbligatorietà né darà diritto a voto (per la squadra che si presenta con meno di 7 giocatrici).**

Il numero massimo di giocatrici iscritte in lista gara è di 22.

## **SOSTITUZIONI**

Una giocatrice che esce dal campo di gioco può rientrare nel corso della medesima partita. I cambi vanno comunque effettuati a gioco fermo, previa autorizzazione dell'arbitro.

**Il numero di sostituzioni nell'arco della partita è illimitato.**

## **Regola 4 - EQUIPAGGIAMENTO DELLE GIOCATRICI**

**Si raccomanda l'uso del paracostumi per poter prendere parte all'incontro partita.**

**I capelli delle giocatrici dovranno essere adeguatamente legati, per evitare che accidentalmente possano essere tirati, creando spiacevoli fraintendimenti.**

## **Regola 5 - DURATA DEGLI INCONTRI**

### **TEMPI di GIOCO.**

- Raggruppamento a 3 squadre: girone all'italiana, 2 tempi da 12 minuti;
- Raggruppamento a 4 squadre: girone all'italiana, 2 tempi da 10 minuti;
- Raggruppamento a 5 squadre: girone all'italiana, 2 tempi da 7 minuti;
- Raggruppamento a 6 squadre: 2 gironi da 3 squadre, con finali secondo criterio meritocratico, 2 tempi da 10 minuti;
- Raggruppamento a 7 squadre: 2 gironi, uno da 3 e uno da 4 squadre, con finali secondo criterio meritocratico (la squadra 4°

classificata non effettua gara di finale), 2 tempi da 7 minuti;  
- Raggruppamento a 8 squadre: 2 gironi, con finali secondo criterio meritocratico, 2 tempi da 7 minuti;

## Regola 7 - MODO DI GIOCARE

### **GIOCO AL PIEDE.**

Se il pallone esce dal campo in seguito ad un calcio, sia direttamente che indirettamente, la ripresa del gioco avverrà con un Calcio Libero, assegnato alla squadra che non ha calciato, sul punto in cui è stato calciato il pallone.

## Regola 9 - COMPUTO DEL PUNTEGGIO

**Le mete sono trasformate dopo ogni meta, all'interno dell'area dei 22 metri e al centro dei pali, in drop o in piazzato, a scelta del calciatore.**

## Regola 10 - ANTIGIOCO

Ricordando che:

a) **È vietato a qualsiasi giocatore:**

Sgambettare un giocatore dell'altra squadra;

Placcare all'altezza delle spalle, al collo o alla testa, un giocatore dell'altra squadra o, comunque **sopra la cintola**;

Trattenere, fermare o placcare un giocatore non in possesso del pallone, o impedire, in qualsiasi altro modo, ad un giocatore dell'altra squadra di impossessarsi del pallone a terra;

Protestare nei confronti di un giocatore dell'altra squadra e dell'arbitro;

**Fare un “frontino” ad un avversario. Il giocatore portatore del pallone potrà usare la mano per difendersi da un avversario che sta tentando di placcarlo ma potrà farlo solo spingendo l'avversario sul corpo, no alle spalle, e non sulla testa.**

**Dare manate/schiaffi in faccia e/o sulle braccia delle avversarie al momento del contatto/placcaggio, per evitare lo stesso.**

b) L'arbitro dovrà richiamare e potrà allontanare dal gioco il giocatore che si è reso colpevole di:

- Gioco pericoloso, scorrettezza;
- Ostruzionismo, nervosismo;
- Mancanza di lealtà, falli ripetuti.

È prevista sia l'espulsione definitiva che la temporanea, quest'ultima non potrà durare più di **5 minuti** di gioco. In entrambi i casi la giocatrice espulsa **NON** sarà sostituita da una giocatrice in panchina.

**SANZIONI (tutti gli art. fanno riferimento al Regolamento di Giustizia).**

1° Cartellino Giallo – art. 25/2 lett. a);

2° Cartellino Giallo nella stessa gara (doppio cartellino giallo) – art. 25/2 lett. b) è contestuale al cartellino Rosso, con espulsione dal terreno di gioco. L'espulsione conseguente all'esibizione di due cartellini gialli nella stessa medesima partita comporta automaticamente la squalifica per una settimana, con decorrenza dal giorno successivo alla gara, art. 25/2 lett. c).

La somma di 4 cartellini gialli – art.26/1 lett. z) nel medesimo Campionato comporta 1 settimana di squalifica, con decorrenza dal giorno successivo alla gara.

Il solo cartellino Rosso “a giocatore” farà riferimento alle infrazioni previste agli art. 26/2 e 27/2, **illeciti tecnici del tesserato partecipante alla gara;** la squalifica sarà comminata dal G.S. competente ed avrà decorrenza dal giorno successivo alla gara.

Il cartellino Rosso “a tesserati” farà riferimento alle infrazioni previste all’art. 28/1, **illeciti tecnici del tesserato non partecipante agonisticamente alla gara;** la sanzione sarà comminata dal G.S. competente ed avrà decorrenza dal giorno successivo alla omologazione.

## Regola 13 - CALCIO D’INVIO E CALCI DI RIPRESA DEL GIOCO

### 13.1 DOVE E COME SI EFFETTUA IL CALCIO D’INVIO

Vengono battuti dalla linea di centro campo, dalla squadra che ha segnato la meta.

La squadra che riceve si deve portare ad almeno 7 metri dalla linea di centrocampo.

Se il pallone non raggiunge la linea dei 7 metri e il pallone non viene giocato dalla squadra avversaria, la squadra che riceve giocherà una mischia al centro della linea di metà campo, con diritto di introduzione del pallone.

### CALCIO DI RINVIO

Le modalità saranno le stesse previste per le Seniores. La ripresa del gioco sarà effettuata al centro della linea passante a 10 metri dalla linea di meta della squadra che effettuerà la ripresa del gioco.

## Regola 17 - Maul

### 17.6 NON CORRETTA CONCLUSIONE DI UN MAUL

Nel momento in cui il maul arresta il suo avanzamento originario, la squadra portatrice del pallone ha **3 secondi** per far uscire il pallone dal maul. **Punizione: Calcio Libero.**

**Non è consentito far crollare il maul. Punizione: Calcio Libero.**

## Regola 19 - TOUCH - RIMESSA LATERALE

### **TOUCH E RIMESSA LATERALE.**

L'allineamento dovrà essere fatto tra 3 metri dalla linea di touch, e 10 metri dalla stessa.

Il numero MINIMO di partecipanti è 2.

### **Non è stabilito il numero massimo.**

La squadra che lancia **determina** il numero massimo di partecipanti alla rimessa laterale.

Al momento del lancio il mediano di mischia, o ricevitore, DEVE stare ad ALMENO 2 METRI dall'allineamento, per essere identificabile; lo stesso giocatore ha facoltà di portarsi in uno spazio libero dell'allineamento una volta che il pallone ha lasciato le mani del lanciatore.

Può essere effettuata una rimessa in gioco rapida del pallone.

È possibile sollevare un giocatore per la conquista del pallone.

## Regola 20 - MISCHIA

### **MISCHIA.**

La mischia è CONTEST, ma senza ingaggio, dando ad entrambe le squadre la possibilità di ottenere il possesso del pallone.

Entrambe le squadre **DEVONO** mantenere una posizione CORRETTA e SICURA, per permettere una MISCHIA STABILE.

La legatura dei 3 partecipanti alla M.O. **è di tipo 3 vs 3.**

**Punizione** in caso di spinta anticipata e/o introduzione storta: CALCIO LIBERO.

I tempi saranno quindi così suddivisi:

1- BASSI: le giocatrici assumeranno la posizione corretta di ingaggio;  
2- LEGA: le prime linee si legheranno, andando a contatto e formando una **MISCHIA STABILE**, mantenendo la posizione **CORRETTA e SICURA**;

3 - quando l'arbitro si sarà assicurato della corretta legatura delle

prime linee darà il segnale VIA; da quel momento la squadra che ha diritto all'introduzione del pallone potrà procedere con l'introduzione stessa; solo a pallone introdotto sarà possibile per entrambe le squadre spingere e/o tallonare.

Il Mediano di Mischia che non vince il pallone **NON PUO'** seguire la progressione del pallone. Per questo giocatore la linea del fuorigioco è da considerarsi passante per i piedi della prima linea, e può posizionarsi lateralmente alla M.O. al massimo ad un braccio di distanza. Nel caso contrario è considerato **NON PARTECIPANTE alla M.O.** e deve posizionarsi a 3 metri dall'ultimo piede.

**Punizione: Calcio Libero.**

Nel caso una squadra NON avesse giocatrici allenate al gioco della mischia e/o MINORENNI, sarà possibile disputare la gara con la mischia NO CONTEST, e la stessa risulterà vinta dalla squadra avversaria per 20-0.

## Regola 21 - CALCI DI PUNIZIONE E CALCI LIBERI

### 21.3 COME SI EFFETTUANO I CALCI DI PUNIZIONE E I CALCI LIBERI

Saranno attribuiti alla squadra che non ha commesso il fallo per le infrazioni degli avversari solo **Calci Liberi**. Le giocatrici della squadra avversaria devono immediatamente allontanarsi verso la loro linea di meta fino ad arrivare ad una distanza di almeno 7 metri dal punto del **Calcio Libero**, o fino a che non abbiano raggiunto la linea di meta se questa è più vicina al punto.

## ALTRO

Non è possibile utilizzare la pratica di gioco definita come “squeeze ball”. **Sanzione: Calcio Libero.**

È necessario segnalare in lista gara le 1L.

Non è possibile schierare MINORENNI in 1L.

**Le atlete MINORENNI vanno evidenziate in lista gara.**

### **COLLABORATORI DELL'ARBITRO.**

Nei casi in cui non sia prevista la presenza di ausiliari designati dagli organi federali ciascuna squadra deve mettere a disposizione un tesserato maggiorenne per espletare le funzioni di giudice di linea (vedi art. 5 Reg. Att. Sportiva).

### **CLASSIFICA.**

**Classifica PARZIALE del Torneo, necessaria per determinare i piazzamenti.**

- Partita vinta	PUNTI 4
- Bonus per 4 mete	PUNTI 1
- Bonus sconfitta con meno di 7 punti di scarto	PUNTI 1
- Pareggio	PUNTI 2
- Sconfitta	PUNTI 0

**Classifica FINALE del Torneo, per determinare la CLASSIFICA GENERALE:**

- <u>Prima Classificata</u>	<u>PUNTI 10</u>
- <u>Seconda Classificata</u>	<u>PUNTI 8</u>
- <u>Terza Classificata</u>	<u>PUNTI 6</u>
- <u>Quarta Classificata</u>	<u>PUNTI 4</u>
- <u>Quinta Classificata</u>	<u>PUNTI 2</u>
- <u>Dal sesto posto in poi</u>	<u>PUNTI 0</u>
- <u>2 punti per la partecipazione ad ogni concentramento.</u>	

**Nel caso una Società risultasse sanzionata con -4 punti in classifica generale, la stessa perderebbe il diritto di acquisire punti in classifica parziale (e di conseguenza avrà 0 punti nella classifica finale del concentramento) nella giornata a cui la sanzione fa riferimento.**

**PER TUTTO QUANTO NON ESPRESSAMENTE SPECIFICATO NEL PRESENTE REGOLAMENTO, SI FARA' RIFERIMENTO ALLE "NORMATIVE FEDERALI" E AL "REGOLAMENTO DI GIUSTIZIA" IN VIGORE.**